

比赛规则

1. 发球

● 发球位置

- 斜交叉发球：从底线后面、边线和中线的延伸范围内发球至对角发球落点区，且不能压非截击线
- 接球要站在发球员的斜对面，通常站在底线后。只有接球员才可以把发球击回。

● 发球方式

1. 常规方式(Underhand Serve)

- 击球时，发球手的手臂必须向上弧形移动。
- 球拍与球的接触不得超过腰部水平。
- 球拍在接触时不得高于手腕的最高部分。



(左图为正确，右图为错误)

2. 丢球发球(Drop Serve)

- 丢球并在反弹后击球（不限反弹次数）
- 球可以从任何自然高度丢掷，但不能以任何力量投掷
- 球可以丢进球场内，但要始终保持双脚在场外
- 不受 1 中的要求限制，除正手发球外，可使用反手、双手发球。可挑球(Lob serve)、削球(slice serve)（包括：下旋球(backspin)、侧旋球(slide-spin)等）

● 发球顺序

- 发球队得分为偶数时，发球员在右侧发球。得分是奇数时，发球员在左侧发球。
- 首位发球员在右侧向对角线对面的场地发球。
- 双打比赛发球得分后，发球员与队友换边在左侧继续发球。

● 双打发球权交换

1. 每场比赛第一球：发球方仅一次机会

- 每场比赛首先发球的一方，首次失去回合时，发球权将交给对方（此时发球员的队友是没有发球机会的）。

2. 普通回合（除每场比赛第一球）：发球方两位球员各有一次机会

- 第一个发球员发球失去回合后，由其队友从他失误时所在的一侧继续发球。

2. 击球

- **双弹跳规则：发球后，双方必须在截击前各进行一次落地击球。**
- 除发球局，球员位置只要在网的正确一侧，可在球场内外接球。

3. 非截击区

- 如果球员进入了非截击区，则该球员不能截击，直到双脚完全离开非截击区。
- 如站在非截击区内，跳起来截击，然后在非截杀区外着陆等动作都是错误的。
- 非截击时，球员允许站在非截击区。

4. 得分

- 只有发球队可以得分。
- 球以对角方式穿过球网发球至对方的发球落点区，之后在网两侧来回击打，直到球员未能将球击回。
- 只有当发球方或其球队赢得一球或对方犯规时，发球方才能得分。

5. 报分

- 单打报分：发球方分数-接球方分数
- 双打比分为三位数：发球方分数-接球方分数-发球号码（1 或 2）
 - 比赛开始时，比分称为：0-0-2。由于当该选手发球失败时，发球会传到另一边，因此该选手被指定为第二个发球者。“2”表示第二个发球方，这意味着当发球失败时，发球将转到另一边。

6. 获胜

- 通常情况下，一方先得 11 分，领先至少 2 分的球队获胜。